## 第11章 GUI

一、填空题

1．向BorderLayout的布局管理器添加组件时，如果不指定添加到哪个区域，则默认添加到\_\_\_\_\_\_\_\_区域。

2．FlowLayout的构造方法FlowLayout(int align)中，参数align决定组件在每行中相对于\_\_\_\_\_\_\_\_的对齐方式。

3．在程序中可以通过调用容器对象的\_\_\_\_\_\_\_\_方法设置布局管理器。

4．使用GridBagLayout布局管理器的关键在于\_\_\_\_\_\_\_\_对象，它才是控制容器中每个组件布局的核心类。

5．如果多个JRadioButton按钮都要添加到面板和按钮组中，当为它们添加事件监听时，会有很多重复代码，因此可以把这些重复的代码抽取到\_\_\_\_\_\_\_\_方法中。

二、判断题

1．在应用程序中，当对窗体事件进行处理时，首先需要定义一个类实现WindowEvent接口作为窗体监听器。

2．BorderLayout边界布局管理器可以将容器划分为四个区域。

3．GridLayout布局管理器会将容器分成n行m列大小相等的网格，每个网格中可以放置多个组件。

4．JRadioButton是一个对于JRadioButton按钮来说，当一个按钮被选中时，先前被选中的按钮就会自动取消选中。

5．JTextField称为文本框，它只能接收单行文本的输入。

三、选择题

1．JTextField的构造方法中，方法JTextField(String text,int column)的作用是（）。

A、创建一个空的文本框，初始字符串为null

B、创建一个具有指定列数的文本框，初始字符串为null

C、创建一个显示指定初始字符串的文本框

D、创建一个具有指定列数、并显示指定初始字符串的文本框

2．若想实现JRadioButton按钮之间的互斥，需要使用（   ）类。

A、ButtonGroup

B、JComboBox

C、AbstractButton

D、以上都不行

3．下列选项中，关于 GridLayout（网格布局管理器）的说法错误的是（  ）。

A、GridLayout布局管理器可以设置组件的大小

B、放置在GridLayout布局管理器中的组件将自动占据网格的整个区域

C、GridLayout布局管理器中，组件的相对位置不随区域的缩放而改变，但组件的大小会随之改变，组件始终占据网格的整个区域

D、GridLayout布局管理器缺点是总是忽略组件的最佳大小，所有组件的宽高都相同

4．FlowLayout的三个构造方法中， FlowLayout(int align,int hgap,int vgap)的作用是（  ）。

A、组件默认居中对齐，水平、垂直间距默认为5个单位

B、指定组件相对于容器的对齐方式，水平、垂直间距默认为5个单位

C、指定组件的对齐方式和水平、垂直间距

D、与容器的开始端对齐方式一样

5．下列选项中，关于BorderLayout边界布局管理器的说法错误的是（  ）。

A、向BorderLayout布局管理器的容器中添加组件时需要使用 add(Componentcomp,Objectconstraints)方法

B、add(Componentcomp,Objectconstraints)方法参数constraints是Object类型的

C、向BorderLayout的布局管理器添加组件时默认添加到SOUTH区域

D、BorderLayout的布局管理器的每个区域只能放置一个组件

四、简答题

1．请简述使用GridBagLayout布局管理器的主要步骤。

2．请简述创建和添加下拉式菜单的主要步骤。

五、编程题

要求使用GUI技术编写一个运算器，能实现两数加、减、乘、除，有运算、清除、退出功能。运算器界面如图11-1所示。

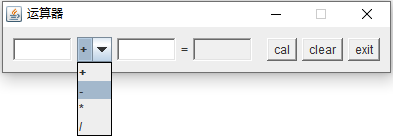


图11-1 运算器界面